

ゲームを開始する前
 オンマイライト 山本さん(本町五中)。
 オンマイレフト 伊藤さん(西大和六中)。
 伊藤さんトウサーブ 山本さん
 ラブ・オール・プレイ。

イン(orアウトorフォルト)、
 サービス・オーバー、
 1(ワン) - 0(ラブ)

試合終了後、
 必ず結果のスコアを
 記入すること。

ポイントが動く度に、
 サーブ権がある方のポイントを
 先にコールします。
 イン(orアウトorフォルト)、ポイント、
 18(エイティーン) - 16(シックスティーン)

種目	試合番号	コート	選手名・所属	スコア	選手名・所属
女子シングルス	30		伊藤 西大和六中 / Eブロック	24 — 22 21 — 18 0	山本 本町五中 / Aブロック

サーブ権ある印

第一ゲーム	伊藤	S	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20			
	山本		0	1		2		3	4									2	13	14	15	16	17	18	19	20

サーブ権が動く時は、
 イン(orアウトorフォルト)、
 サービス・オーバー、
 14(フォーティーン) - 13(サーティーン)

セカンドゲーム、
 ラブ・オール・プレイ

第二ゲーム	伊藤	S	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
	山本		0	1	2		3	4	5	6	7	8	9		10	11	12	13	14	15	16	17	18	18

ゲーム。
 ファーストゲーム・ワン・バイ 伊藤さん(西大和六中) 24-22。
 インターバル。

見やすくするため次の段
 につづきは書きましょう。

3ゲーム目がある場合
 ファイナルゲーム、
 ラブ・オール・プレイ

第三ゲーム	伊藤																							
	山本																							

現行の書き方ではシングルス
 の場合、Rは入れない。得
 点の0は両者に入れる。

2ゲームで勝敗がつかなかった場合、
 セカンドゲーム・ワン・バイ ○○さん
 ワン・ゲーム・オール、インターバル。

ゲームオーバーの時
 ゲーム。

21点目の次のマスは
 空欄で何も書かない。

勝者署名の後
 マッチ・ワン・バイ 伊藤さん(西大和六中)。
 24-22、21-18。 ※言わなくても影響は少ない

警告の対象となる行いの例：
 * ネット、床をラケットでたたく * なかなかレシーブにつかない。 * 主審の許可なく水を飲んだ。
 →異なる種類の警告でも警告2回目はフォルトになる。(ダブルスではパートナーの分も含む)
 * 警告W、フォルトFや中断Sがあった時は、その得点の次のマスに記号を入れて下さい。
 ダブルス用のスコアシートでシングルのスコアをつける時は上段のみ使用する。

試合終了後、
 必ず勝者サインを
 もらうこと。

勝者署名 伊藤 主審署名 新井博幸 コール時間 15 : 00 チェック時間 15 : 26